c＋＋上机实验小结（chapter 1)

因为临时的变故，错过了开学一周的课程，真正到了学校，竟然一步跨过了这么课的基础课堂教学转入了实战。

一直耳闻计算机语言程序的精深，初入机房时还是十分紧张。按照老师的教导打开了vc,简洁甚至用现如今的审美眼光看来有些简陋的程序就这么摆在了眼前。

首先，建立c++源程序，完成之后在程序中建立一个新的文件，自主命名之下当然不能忘记一次只能用一个源程序源文件的基本规则。

按照试验报告的要求输入了人生的第一个程序（虽然后面过程中知道了这个程序是漏洞百出的），整个人都异常的激动。

这时，第一个自己给自己挖的坑出现了：由于一直按照书本的要求输入，整个人的精神都集中在书本和屏幕上，看到书上要求按下ctrl和f5，我毫不犹豫的照做，可是几次之后，屏幕上依旧没有出现课本上描述的东西，直到旁边的同学提醒才发现是因为自己粗心，误把功能键下的数字键5和ctrl一起按了。

闹了这个笑话之后，心中的情绪释放了不少，按部就班的照做，倒也顺利了起来。

完成了第一个实验之后，我并没有急于往下走，顺着老师的易错点进行了重新的梳理，大致分为三点：

1.编译时若出现unknown cahracter，则是标点符号由于切换输入法时造成的全角半角错误导致系统无法识别。

2.若出现 main already defined 则是主函数已定义。

3.undeclared identifier 则意味着标识符没有声明，就是没有声明的变量，函数，类型，却在使用。

除此之外，我自己也有一些不知道其他人是不是会犯的错误

1.经常误点隐藏键，导致输出的警告和错误压根看不到。

2.compile和go经常搞混，导致中途有一些程序明明修改过，但是因为没有再次compile，耽误了不少时间，等等，

问题多了，当然收获也格外的多，除了基础的建立源文件这类不说，一些程序进行断点也是手到擒来，对于输入数值时，输入了却没有显示的这类问题，甚至还帮助了好几个同学，成就感满分。

对于从未接触过的一门新学科，我能有如此大的激情和爱好，相信与学科本身严谨但强调创新的本质也分不开。